



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
Comitato Regionale Sardegna

Delegazione Regionale Calcio a Cinque

Via Ottone Bacaredda 47 - 1° piano - 09127 CAGLIARI

Tel. 070-2330804 - 070-2330805; Fax 070-2330809

Internet: www.figcdelegazionecalcioa5-sardegna.com

Email figc-c5regionale@tiscali.it



SARDEGNA

SARDEGNA PROMOZIONE
AGENZIA GOVERNATIVA REGIONALE

STAGIONE SPORTIVA 2015- 2016 **COMUNICATO UFFICIALE N° 14 del 14 ottobre 2015**

1. Comunicazioni della F.I.G.C.

2. Comunicazioni della L.N.D.

3. Comunicazioni del Comitato Regionale

4. Comunicazioni della Delegazione Regionale

4. 1. Campionato Regionale serie "C2":

- **Meccanismo Promozioni, Retrocessioni, Play-off e Play-out**
- **Coppa Italia Serie C2 maschile**

A piè pagina sono allegati il regolamenti relativi al **Meccanismo Promozioni, Retrocessioni, Play-off e Play-out e Coppa Italia del Campionato Regionale serie C2 maschile**.

Viene inoltre pubblicato, a piè pagina, l'indirizzario aggiornato del **girone A del Campionato Regionale serie C2 maschile**.

4. 2. Campionato Regionale serie "CFemminile"

In allegato al presente Comunicato vengono pubblicati l'**indirizzario** e il **calendario** gare dei **gironi A - B** del Campionato Regionale serie C Femminile.

4. 3. Variazioni di Indirizzo ed Orario

Campionato Regionale Serie C1

ASD Futsal Glema, nel proseguo del campionato giocherà tutte le gare casalinghe il **sabato alle ore 18.30**

ASD Real S.Vito, nel proseguo del campionato giocherà tutte le gare casalinghe presso il **Campo Comunale – Località Genn'orei** e il dirigente di riferimento è il sig. **Adriano Cireddu cell. 347 0842613**.

4. 4. Modifiche al programma gare

Campionato Regionale Serie C1

ASD Mediterranea C5 – Pgs Club S. Paolo posta in calendario il **17-10-2015 alle ore 14.45**, la gara a margine, causa concomitanza con altra gara, sarà disputata **Venerdì 16 ottobre 2015**, con inizio alle **ore 21.30** presso il **Palazzetto Comunale - Via Dante – Sestu.**

Jasnagora ASD – Futsal Glema posta in calendario il **17-10-2015 alle ore 17**, la gara a margine, causa concomitanza con altra gara, sarà disputata **Sabato 17 ottobre 2015**, con inizio alle **ore 20.30** presso il **Palazzetto Comunale - Via Dante – Sestu**

ASD Domus Chia C5 – ASD Atletico S. Antioco posta in calendario il **17-10-2015 alle ore 18**, la gara a margine, causa indisponibilità dell'impianto, sarà disputata **Sabato 17 ottobre 2015**, con inizio alle **ore 18** presso la **Palestra Comunale - Via Bachelet – Villa S. Pietro.**

ASD Sestu C5 – Athena posta in calendario il **17-10-2015 alle ore 18**, la gara a margine, causa concomitanza con altra gara, sarà disputata **Sabato 17 ottobre 2015**, con inizio alle **ore 18.30** presso il **Palazzetto Comunale - Via Dante – Sestu**

5. RISULTATI GARE

CAMPIONATO REGIONALE DI SERIE C1

GIRONE UNICO 10-10-2015 2^ giornata di andata	Risultati
ATHENA – JASNAGORA	5 – 2
ATLETICO S. ANTIOCO – FUTSAL VILLANOVA	1 – 6
CAGLIARI 2000 – DOMUS CHIA C5	5 – 3
C'E' CHI CIAK – MEDITERRANEA C5	1 – 5
DELFINO – VILLASPECIOSA	4 – 4
FUTSAL GLEMA – PGS CLUB SAN PAOLO	2 – 4
SPORTING LANUSEI – SESTU C5	2 – 10

6. GIUSTIZIA SPORTIVA

6. 1. Decisioni del Giudice Sportivo

CAMPIONATO REGIONALE SERIE C1

Gare del 10/10/2015

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari:

Nessun provvedimento.

Il Segretario Regionale C5	Il Responsabile Regionale C5
Alessandro Camba	Alberto Carta

Publicato ed affisso all'albo in Cagliari il giorno 14 ottobre 2015

1° Campionato Regionale serie "C2": meccanismo promozioni, retrocessioni, play-off e play-out

Promozioni

Sono promosse, direttamente al Campionato regionale di Serie "C1", le vincenti dei gironi "A" e "B" del Campionato regionale di serie "C2".

Si ricorda che, è facoltà di questa delegazione, sentito il parere favorevole del consiglio direttivo del comitato regionale, aumentare o diminuire, nella prossima stagione sportiva e sempre che vi siano le condizioni e/o necessità, l'organico della serie C2.

Retrocessioni

In totale saranno 4 (quattro). Vengono retrocesse direttamente al Campionato provinciale (o interprovinciale) di serie "D", le 2 (due) squadre che, alle fine della stagione sportiva regolare, si saranno classificate al 12° (dodicesimo) posto nel girone "A" e all'11° (undicesimo) nel girone "B". Le altre 2 (due) retrocessioni saranno determinate attraverso la disputa della fase dei play-out (si vedano le modalità descritte più avanti).

Play-Off

Serviranno a formare delle posizioni di merito, per eventuali promozioni indirette (squadre non aventi diritto) al Campionato regionale di Serie "C1". L'acquisizione di tali posizioni avrà carattere "prioritario" in caso di eventuale completamento del prossimo organico del Campionato regionale di serie "C1". Si fa presente che qualora fossero in graduatoria società con pesanti provvedimenti sportivi, le stesse saranno escluse automaticamente dal corsa al ripescaggio.

Secondariamente, si darà priorità alle società con maggiore anzianità di affiliazione (a partire dall'ultimo ripescaggio), ed infine, saranno prese in considerazione le società che negli ultimi 5 anni hanno svolto maggior attività giovanile. In ultimissima analisi, si terrà conto anche della tabella valutativa contenente i criteri orientativi e facoltativi, individuati dalla L.N.D., che si riportano (senza nessun ordine di priorità) qui di seguito:

- valore sportivo (meriti sportivi, comportamento disciplinare e partecipazione alle Assemblee);
- bacino d'utenza (con particolare riguardo alle Società aventi sede in capoluoghi di Regione, in capoluoghi di Provincia e in Comuni di notevole densità demografica);
- disponibilità di un impianto sportivo particolarmente idoneo;
- anzianità di affiliazione (già inserito come secondo criterio di ripescaggio).

In sintesi:

- a) partecipanti ai playoff in base alla classifica finale: dal 1°(primo) all'8° (ottavo) posto. Delle 4 società che saranno tutte 5° (quinte) a pari merito, avrà priorità quella che durante la regular season avrà ottenuto una posizione migliore (in termini di posizione e non di punti, visti i due gironi). In caso di eguale posizione, si procederà con gli altri parametri a partire dal punto b.
- b) maggiore anzianità di affiliazione (a partire dall'ultimo ripescaggio)
- c) le società che negli ultimi 5 anni hanno svolto maggior attività giovanile.
- d) tabella valutativa contenente i criteri orientativi e facoltativi, individuati dalla L.N.D (eccetto anzianità di affiliazione già al punto b).

Meccanismo dei play-off

Partecipano le squadre che si sono classificate al 2°, 3°, 4° e 5° posto di ciascun girone.

Nell'ipotesi che al termine del campionato regolare si verifichi parità di punteggio fra due o più squadre, fermo restando quanto previsto dall'art. 51 delle N.O.I.F. per la determinazione della prima classificata che acquisisce il titolo sportivo della promozione in serie "C1", per stabilire le società che parteciperanno alla fase dei play-off, si rimanda a quanto stabilito dal [C.U. n. 12/A](#) della Segreteria Federale FIGC.

Gli stessi, avranno luogo (vedi ipotesi da B fino a R) solo se, in ciascun girone, la distanza tra la 2° posizione e la 3° posizione è pari o inferiore a 7 punti. Con 8 o più punti di scarto, si disputano solo tra le 2° (seconde) classificate, che si incontreranno in una gara secca in campo neutro, con eventuali supplementari e rigori (ipotesi A).

Se la condizione di cui sopra non è soddisfatta, si procederà, quindi, alla disputa della fase di play-off (solo due squadre), secondo la seguente ipotesi:

Ipotesi A:

2ª classificata girone "A" vs 2ª classificata girone "B" (gara secca in campo neutro)

C.U. 14

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora, anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off – ipotesi A

Gara a “turno secco”	Classifica finale a 2 squadre
2° girone “A” vs 2° girone “B”	

Se invece, la condizione di cui sopra è soddisfatta, si procederà alla disputa della fase di play-off, secondo le seguenti ipotesi (da B fino a R):

Ipotesi B (classifica finale a 4 squadre):

Scattano integrali in entrambi i gironi (quattro per girone).

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: 2^a classificata girone A vs 5^a classificata girone B

Gruppo 2: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone A

Gruppo 3: 2^a classificata girone B vs 5^a classificata girone A

Gruppo 4: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica (essendo due gironi vale la posizione di classifica e non i punti totalizzati) al termine della “regular season”.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

vincente gruppo 1 vs vincente gruppo 2

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica (essendo due gironi vale la posizione di classifica e non i punti totalizzati) al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gare a “turno secco” - le partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa*		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa*	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1°- 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	2° A vs 5° B	vincente gruppo 1 vs vincente gruppo 2	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° B vs 4° A			
Gruppo 3	2° B vs 5° A			
Gruppo 4	3° A vs 4° B	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4		

(*) vale la posizione di classifica e non la quantità di punti totalizzati all'interno del proprio girone.

Ipotesi C (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 6 (sei) squadre, 3 (tre) per girone. Non partecipano le quinte classificate di entrambi i gironi poiché lo scarto con le quarte è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone A

Gruppo 3: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 4: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica (essendo due gironi vale la posizione di classifica e non i punti totalizzati) al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2

riposante gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica (essendo due gironi vale la posizione di classifica e non i punti totalizzati) al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gare a "turno secco" - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

C.U. 14

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa*		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa*	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° B vs 4° A			
Gruppo 3	riposa 2° B	riposante gruppo 3 vs vincente gruppo 4		
Gruppo 4	3° A vs 4° B			

(*) vale la posizione di classifica e non la quantità di punti totalizzati all'interno del proprio girone.

Ipotesi D (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 4 (quattro) squadre, 2 (due) per girone. Non partecipano le quinte e le quarte classificate di entrambi i gironi poiché gli scarti tra le quarte e le terze di entrambi i gironi è uguale o superiore agli 8 (otto) punti. Si gioca direttamente il secondo turno.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

2° girone A vs 3° girone B

2° girone B vs 3° girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica (essendo due gironi vale la posizione di classifica e non i punti totalizzati) al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gare a “turno secco” - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa*	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1°- 2° posto gara secca in campo neutro
2° girone A vs 3° girone B	perdente secondo turno vs	vincente secondo turno vs

C.U. 14

2° girone B vs 3° girone A	perdente secondo turno	vincente secondo turno
----------------------------------	------------------------	------------------------

(*) vale la posizione di classifica e non la quantità di punti totalizzati all'interno del proprio girone.

Ipotesi E (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 5 (cinque) squadre. Scattano integrali nel girone A, non scattano nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 2: 2^a classificata girone A vs 5^a classificata girone A

Gruppo 3: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

vincente gruppo 2 vs vincente gruppo 3

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	riposa 2° B	riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	2° A vs 5° A	vincente gruppo 2 vs vincente gruppo 3	
Gruppo 3	3° A vs 4° A		

Ipotesi F (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 5 (cinque) squadre. Scattano integrali nel girone B, non scattano nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: 2^a classificata girone B vs 5^a classificata girone B

Gruppo 3: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

vincente gruppo 2 vs vincente gruppo 3

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposa 2° A	riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	2° B vs 5° B	vincente gruppo 2 vs vincente gruppo 3	
Gruppo 3	3° B vs 4° B		

Ipotesi G (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 4 (quattro) squadre. Scattano a 3 (tre) nel girone A poiché lo scarto tra la quinta e la quarta del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, non scattano invece nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 2: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 3: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

riposante gruppo 2 vs vincente gruppo 3

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	riposa 2° B	riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	riposa 2° A	riposante gruppo 2 vs vincente gruppo 3	
Gruppo 3	3° A vs 4° A		

Ipotesi H (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 4 (quattro) squadre. Scattano a 3 (tre) nel girone B poiché lo scarto tra la quinta e la quarta del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, non scattano invece nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 3: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A
riposante gruppo 2 vs vincente gruppo 3

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposa 2° A	riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	riposa 2° B	riposante gruppo 2 vs vincente gruppo 3	
Gruppo 3	3° B vs 4° B		

Ipotesi I (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 3 (tre) squadre. Scattano a 2 (due) nel girone A poiché lo scarto tra la quarta la terza del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, non scattano invece nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti. Si gioca direttamente il secondo turno.

2° TURNO – SEMIFINALE PER ACCESSO ALLE FASE FINALE

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B
Gruppo 2: 2° classificata girone A vs 3^a classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	riposante gruppo 1 (2° girone B) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	2° A vs 3° A	

Ipotesi L (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 3 (tre) squadre. Scattano a 2 (due) nel girone B poiché lo scarto tra la quarta la terza del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, non scattano invece nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la seconda e la terza è uguale o superiore agli 8 (otto) punti. Si gioca direttamente il secondo turno.

2° TURNO – SEMIFINALE PER ACCESSO ALLE FASE FINALE

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2ª classificata girone A

Gruppo 2: 2° classificata girone B vs 3ª classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposante gruppo 1 (2° girone A) vs vincente secondo turno
Gruppo 2	2° B vs 3° B	

Ipotesi M (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 7 (sette) squadre. Scattano integrali (quattro squadre) nel girone A, scattano invece a 3 (tre) nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la quarta e la quinta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 2: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone B

Gruppo 3: 2° classificata girone A vs 5° classificata girone A

Gruppo 4: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gare a "turno secco" - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° B vs 4° B			
Gruppo 3	2° A vs 5° A	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4		
Gruppo 4	3° A vs 4° A			

Ipotesi N (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 7 (sette) squadre. Scattano integrali (quattro squadre) nel girone B, scattano invece a 3 (tre) nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la quarta e la quinta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone A

Gruppo 3: 2° classificata girone B vs 5° classificata girone B

Gruppo 4: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gare a "turno secco" - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° A vs 4° A			
Gruppo 3	2° B vs 5° B	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4		
Gruppo 4	3° B vs 4° B			

Ipotesi O (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 6 (sei) squadre. Scattano integrali (quattro squadre) nel girone A, scattano invece a 2 (due) nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la terza e la quarta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone B

Gruppo 2: riposa la 3^a classificata girone B

(si noti bene che la gara può, visto che sarà gruppo 1 vs gruppo 2, disputarsi sia al primo che al secondo turno)

Gruppo 3: 2° classificata girone A vs 5° classificata girone A

Gruppo 4: 3^a classificata girone A vs 4^a classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

gruppo 1 vs gruppo 2 (si noti bene che la gara può disputarsi sia al primo che al secondo turno)

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gare a "turno secco" - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	3° - 4° posto gara secca in campo neutro	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	gruppo 1(*) vs gruppo 2(*)	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	riposa 3° B			
Gruppo 3	2° A vs 5° A	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4		
Gruppo 4	3° A vs 4° A			

(*) la gara può, visto che sarà gruppo 1 vs gruppo 2, disputarsi sia al primo che al secondo turno, perché in ogni caso è necessario un turno di sosta per allinearsi al girone A

Ipotesi P (classifica finale a 4 squadre):

Play-off a 6 (sei) squadre. Scattano integrali (quattro squadre) nel girone B, scattano invece a 2 (due) nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la terza e la quarta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: riposa la 3^a classificata girone A

(si noti bene che la gara può, visto che sarà gruppo 1 vs gruppo 2, disputarsi sia al primo che al secondo turno)

Gruppo 3: 2° classificata girone B vs 5° classificata girone B

Gruppo 4: 3^a classificata girone B vs 4^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

gruppo 1 vs gruppo 2 (si noti bene che la gara può disputarsi sia al primo che al secondo turno)

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gare a "turno secco" - la partite si disputeranno in campo neutro.

Qui di seguito gli abbinamenti:

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo e quarto posto

perdente secondo turno vs perdente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	3°- 4° posto gara secca in campo neutro	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	gruppo 1(*) vs gruppo 2(*)	perdente secondo turno vs perdente secondo turno	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	riposa 3° A			
Gruppo 3	2° B vs 5° B	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4		
Gruppo 4	3° B vs 4° B			

C.U. 14

(*) la gara può, visto che sarà gruppo 1 vs gruppo 2, disputarsi sia al primo che al secondo turno, perché in ogni caso è necessario un turno di sosta per allinearsi al girone B

Ipotesi Q (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 5 (cinque) squadre. Scattano a 3 (tre) nel girone A poiché lo scarto tra la quinta e la quarta del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, mentre scattano a 2 (due) nel girone B poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la terza e la quarta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2^a classificata girone A

Gruppo 2: 3^o classificata girone A vs 4^a classificata girone A

Gruppo 3: 2^a classificata girone B vs 3^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

riposa: vincente gruppo 3

riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della "regular season".

3° TURNO – FINALI

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in neutro.

Primo e secondo posto

riposante secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° A	riposa vincente gruppo 3	riposante secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° A vs 4° A	riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2	
Gruppo 3	2° B vs 3° B		

Ipotesi R (classifica finale a 3 squadre):

Play-off a 5 (cinque) squadre. Scattano a 3 (tre) nel girone B poiché lo scarto tra la quinta e la quarta del girone in oggetto è uguale o superiore agli 8 (otto) punti, mentre scattano a 2 (due) nel girone A poiché, in quest'ultimo, lo scarto tra la terza e la quarta è uguale o superiore agli 8 (otto) punti.

1° TURNO - QUARTI PER ACCESSO AL SECONDO TURNO (SEMIFINALI)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: riposa la 2ª classificata girone B

Gruppo 2: 3° classificata girone B vs 4ª classificata girone B

Gruppo 3: 2ª classificata girone A vs 3ª classificata girone A

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

2° TURNO – SEMIFINALI PER ACCESSO ALLE FASE FINALI (primi 4 posti)

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Qui di seguito gli accoppiamenti:

riposa: vincente gruppo 3

riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

3° TURNO – FINALI

Gara a “turno secco” - la partita si disputerà in neutro. Primo e secondo posto

riposante secondo turno vs vincente secondo turno

Terzo posto

Assegnato alla perdente il secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo play-off

Quarti: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa		Semifinali: turno secco La squadra piazzata meglio nella regular season gioca in casa	1° - 2° posto gara secca in campo neutro
Gruppo 1	riposa 2° B	riposa vincente gruppo 3	riposante secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	3° B vs 4° B	riposante gruppo 1 vs vincente gruppo 2	
Gruppo 3	2° A vs 3° A		

Play-Out

Stabiliranno le altre 2 formazioni che retrocederanno in Serie “D”. Hanno luogo solo se la distanza tra la 10° posizione e l' 11° posizione è pari o inferiore a 7 punti, per il girone “A”, e se la distanza tra la 9° posizione e la 10° posizione è pari o inferiore a 7 punti, per il girone “B”. Con 8 o più punti di scarto non si disputano, con la conseguenza che anche l' 11° classificata (girone “A”) e la 10° classificata (girone “B”) retrocedono direttamente in serie “D”.

Nell'ipotesi che al termine del campionato regolare si verifichi parità di punteggio fra due o più squadre, per stabilire le società che parteciperanno alla fase dei play-out, si rimanda a quanto stabilito dal [C.U. n. 12/A](#) della Segreteria Federale FIGC.

Se la condizione di cui sopra è soddisfatta, si procederà alla disputa della fase di play-out (intra-girone), secondo il seguente meccanismo:

La squadre classificate al 10° e 11° posto (girone “A”) e 9° e 10° (girone “B”) disputeranno i play-out, con gare a “turno secco”, in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato regolare secondo il seguente schema:

C.U. 14

- **Girone A:** 10° classificata vs 11° classificata (si disputa se il distacco in classifica è uguale o inferiore a 7 punti)
- **Girone B:** 9° classificata vs 10° classificata (si disputa se il distacco in classifica è uguale o inferiore a 7 punti)

In caso di parità di punteggio al termine della gara a “turno secco”, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente (ovvero quelle manterranno la categoria in oggetto), si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della “regular season”.

Le società perdenti i Play-out retrocederanno, unitamente alla 12° (girone “A”) e all’11° (girone “B”) al Campionato provinciale/interprovinciale di serie “D”.

Schema meccanismo Play-Out

Gara secca in casa della squadra meglio piazzata durante la regular season	
10° vs 11° (girone A) (*)	Le vincenti restano in “C2”, le perdenti retrocedono in “D”
9° vs 10° (girone B) (*)	

(*) al termine della fase di campionato, in caso di scarto uguale o superiore a 8 punti tra le due contendenti, la gara non si disputerà e, quindi, la peggio classificata (undicesimo posto girone “A” e decimo posto girone “B”) retrocederà direttamente al campionato provinciale/interprovinciale di serie “D”

In caso di parità di punteggio al termine della gara a “turno secco”, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente si terrà conto della miglior posizione di classifica al termine della regular season.

2° Coppa Italia Serie C2 maschile

Anche per la corrente stagione sportiva, la Delegazione Regionale Calcio a 5 Sardegna, organizzerà la Final Eight di Coppa Italia Regionale. La stessa, si svolgerà nel periodo compreso tra la fine del girone d’andata e l’inizio del girone di ritorno (la finale eventualmente anche a fine stagione).

Regolamento

Accederanno alla fase della “Final Eight” le Società posizionate ai primi 4 (quattro) posti di ciascun girone (girone A e girone B), della classifica finale del girone di andata. Nell’ipotesi che, al termine del girone di andata, si verifichi parità di punteggio fra due o più squadre, per stabilire le società che parteciperanno alla fase della “Final Eight” si terrà conto, in deroga all’articolo 51 delle N.O.I.F, del punto 7 (relativo ai campionati nazionali) delle stesse, che così stabilisce: «..... in caso di parità di punteggio tra due o più squadre, si procede alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate, tenendo conto nell’ordine:

- dei punti conseguiti negli incontri diretti
- a parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri;
- della differenza fra le reti segnate e subite negli incontri diretti fra le squadre interessate;
- della differenza fra reti segnate e subite nell’intero Campionato;
- nel maggior numero di reti segnate nell’intero Campionato;
- del minor numero di reti subite nell’intero Campionato;
- del maggior numero di vittorie realizzate nell’intero Campionato;
- del minor numero di sconfitte subite nell’intero Campionato;
- del maggior numero di vittorie esterne nell’intero Campionato;
- del minor numero di sconfitte interne nell’intero Campionato».

Nella fattispecie si intenderà per “Intero Campionato”, solo il “Girone di Andata”.

Le gare si svolgeranno con la formula del “turno secco” - le partite (a parte la finale) si disputeranno in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del girone di andata.

Per le gare dei quarti, delle semifinali e finale, in caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari (30 minuti non effettivi ciascuno), sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all’effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

C.U. 14

Date, e orari dei quarti e delle semifinali nonché luogo, data e orario della finale, saranno indicati successivamente.

Si trascrive qui di seguito lo schema della "Final Eight":

1° TURNO - QUARTI FINALE

Gare a "turno secco" - le partite si disputeranno in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

Gruppo 1: 1^a classificata girone A vs 4^a classificata girone B

Gruppo 2: 2^a classificata girone B vs 3^a classificata girone A

Gruppo 3: 1^a classificata girone B vs 4^a classificata girone A

Gruppo 4: 2^a classificata girone A vs 3^a classificata girone B

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

2° TURNO - SEMIFINALI

Gare a "turno secco" - le partite si disputeranno in casa della squadra meglio piazzata in classifica al termine del campionato. Essendo due gironi, vale la miglior posizione e non i punti totalizzati. Qui di seguito gli accoppiamenti:

vincente gruppo 1 vs vincente gruppo 2

vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

3° TURNO - FINALE

Gara a "turno secco" - la partita si disputerà in campo neutro.

Primo e secondo posto

vincente secondo turno vs vincente secondo turno

In caso di parità di punteggio al termine dei due tempi regolamentari, sono previsti due tempi supplementari di cinque minuti ciascuno. Qualora anche al termine dei tempi supplementari le squadre risultassero in parità, per determinare la squadra vincente, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore secondo le regole vigenti.

Schema meccanismo "Final Eight"

Quarti		Semifinali	Finale 1°- 2° posto
La squadra piazzata meglio alla fine del girone di andata della regular season gioca in casa*		La squadra piazzata meglio alla fine del girone di andata della regular season gioca in casa*	Gara secca in campo neutro
Gruppo 1	1° A vs 4° B	vincente gruppo 1 vs vincente gruppo 2	vincente secondo turno vs vincente secondo turno
Gruppo 2	2° B vs 3° A		
Gruppo 3	1° B vs 4° A	vincente gruppo 3 vs vincente gruppo 4	
Gruppo 4	2° A vs 3° B		

(*) vale la posizione di classifica e non la quantità di punti totalizzati all'interno del proprio girone

Premi

Alla **società vincitrice** verranno assegnati: La Coppa Italia Regionale Serie C2 **1° classificata**

Alla società **seconda classificata** verrà assegnata: La Coppa Italia Regionale Serie C2 **2° classificata**

Rinuncia a gare

Si rammenta che la Società rinunciataria alla "Final Eight", oltre alle ulteriori determinazioni degli Organi di Giustizia Sportiva, è tenuta al pagamento dell'ammenda di Euro 750,00, da versare alla FIGC – LND Comitato Regionale Sardegna.

Richiami regolamentari

Per quanto non previsto dal presente Regolamento si fa espresso richiamo agli articoli delle Norme Organizzative Interne della F.I.G.C., del Codice di Giustizia Sportiva e del Regolamento della L.N.D.

Si ricorda infine, alle Società partecipanti, di controllare attraverso gli uffici del Comitato Regionale, le posizioni dei propri tesserati. Si rammenta infatti che, le squalifiche comminate nella Final Four dello scorso anno, (qualora avessero partecipato) devono essere scontate in questa manifestazione secondo i criteri previsti dalle norme federali.

CAMPIONATO REGIONALE C5 SERIE C FEMMINILE 2015-2016 GIRONE A

SOCIETA'	Impianto Gioco	Indirizzo Campo	Località Campo	Giorno Gara	Orario Gara	N° Telefono
ALES	Palestra ITIS	Via Amsicora	Ales	Domenica	18.00	Turnu Mario 340 6265497
ALGHERO FEMMINILE	Palacorbia	Via Pacinotti	Alghero	Domenica	16.00	Rita Monti 339 3260429
ATLETICO SESTU	Palazzetto Comunale	Via Dante	Sestu	Domenica	16.00	Mura Stefano 347 6518355
FORTITUDO GUSPINI	Campo Comunale	Via Stadio	Guspini	Sabato	18.00	Nicola Murgia 346 0841547
FUTSAL GLEMA	Palestra Comunale	Via Pacinotti	Iglesias	Domenica	15.00	Sedda Stefano 340 3743787
MONASTIR KOSMOTO	Palestra Comunale	Via Michelangelo	Monastir	Domenica	18.00	Deidda Alberto 349 5258596
S. SPERATE	Palestra Comunale	Via Sassari	San Sperate	Sabato	16.00	Carlo Atzori 392 0542181
SESTU C5	Palazzetto Comunale	Via Dante	Sestu	Domenica	18.30	Simone Ruggiu 340 7006702
NEW BACU ABIS	Palazzetto Comunale	Via delle Cernitrici	Carbonia	Domenica	18.00	Montisci Graziella 340 5761317
TORRES C5	Palestra IPIA	Via Deledda, 128	Sassari	Sabato	17.00	Augusto Chessa 3349 5928375

Campionato Regionale Serie C Femminile**Girone A**

1° Giornata	2° Giornata	3° Giornata
24 Ottobre 2015 – 16 Gennaio 2016	31 Ottobre 2015 – 23 Gennaio 2016	7 Novembre 2015 – 30 Gennaio 2016
<p>Ales - Monastir Kosmoto Alghero - Torres C5 New Bacu Abis - Futsal Guspini San Sperate - Sestu C5 Futsal Glema - Atletico Sestu</p>	<p>Sestu C5 - Futsal Glema Futsal Guspini - San Sperate Torres C5 - New Bacu Abis Monastir Kosmoto - Alghero Atletico Sestu - Ales</p>	<p>Alghero - Ales New Bacu Abis - Monastir Kosmoto San Sperate - Torres C5 Futsal Glema - Futsal Guspini Atletico Sestu - Sestu C5</p>
4° Giornata	5° Giornata	6° Giornata
14 Novembre 2015 – 6 Febbraio 2016	21 Novembre 2015 – 13 Febbraio 2016	21 Novembre 2015 – 20 Febbraio 2016
<p>Futsal Guspini - Sestu C5 Torres C5 - Futsal Glema Monastir Kosmoto - San Sperate Ales - New Bacu Abis Alghero - Atletico Sestu</p>	<p>New Bacu Abis - Alghero San Sperate - Ales Futsal Glema - Monastir Kosmoto Sestu C5 - Torres C5 Atletico Sestu - Futsal Guspini</p>	<p>Torres C5 - Futsal Guspini Monastir Kosmoto - Sestu C5 Ales - Futsal Glema Alghero - San Sperate New Bacu Abis - Atletico Sestu</p>
7° Giornata	8° Giornata	9° Giornata
28 Novembre 2015 – 27 Febbraio 2016	5 Dicembre 2015 – 5 Marzo 2016	12 Dicembre 2015 – 12 Marzo 2016
<p>San Sperate - New Bacu Abis Futsal Glema - Alghero Sestu C5 - Ales Futsal Guspini - Monastir Kosmoto Atletico Sestu - Torres C5</p>	<p>Monastir Kosmoto - Torres C5 Ales - Futsal Guspini Alghero - Sestu C5 New Bacu Abis - Futsal Glema San Sperate - Atletico Sestu</p>	<p>Futsal Glema - San Sperate Sestu C5 - New Bacu Abis Futsal Guspini - Alghero Torres C5 - Ales Atletico Sestu - Monastir Kosmoto</p>

CAMPIONATO REGIONALE C5 SERIE C FEMMINILE 2015-2016 GIRONE B

SOCIETA'	Impianto Gioco	Indirizzo Campo	Località Campo	Giorno Gara	Orario Gara	N° Telefono
LOCERI	Palestra Comunale	Via E. d'Arborea	Loceri	Sabato	18.00	Angius Fabio 329 0199755
LOTZORAI	Palestra Scuole	Via Olimpia	Lotzorai	Domenica	17.00	Walter Casula 349 8164042
MEDITERRANEA C5	Palazzetto Comunale	Via Dante	Sestu	Domenica	18.30	Corrado Melis 333 2417186
ORROLESE	Palestra Comunale	Via Murgia	Orroli	Domenica	18.30	Antonio Mereu 340 4909775
PARCO CROSS SERRENTI	Palestra Comunale	Via Gramsci	Serrenti	Sabato	18.00	Pinna Andrea 339 1998854
POL. ANDREANA	Campo Comunale	Strada x S. Andrea	S. Andrea Frius	Sabato	17.00	Melis Cristian 346 2288541
PURI E FORTI	Campo Comunale	Viale La Solitudine	Nuoro	Sabato	16.00	Lai Raffaele 338 9947650
SELEGAS	Campo Comunale	Via Umberto I°	Selegas	Domenica	16.00	Atzori Federico 342 6672203
ULASSAI	Palestra Comunale	Via S. Francesco	Ulassai	Sabato	18.00	Loi Vito 331 6022409
URZULEI	Palestra Comunale	Via Sardegna	Urzulei	Sabato	18.00	Cabras Alessandra 346 2485727

Campionato Regionale Serie C femminile Girone B

24 Ottobre 2015 – 16 Gennaio 2016	31 Ottobre 2015 – 23 Gennaio 2016	7 Novembre 2015 - 30 Gennaio 2016
Mediterranea C5 - Lotzorai Orrolese - Parco Cross Serrenti Ulassai - Loceri Selegas - Andreana Urzulei - Puri e Forti	Andreana - Urzulei Loceri - Selegas Parco Cross Serrenti - Ulassai Lotzorai - Orrolese Puri e Forti - Mediterranea C5	Orrolese - Mediterranea C5 Ulassai - Lotzorai Selegas - Parco Cross Serrenti Urzulei - Loceri Puri e Forti - Andreana
4° Giornata	5° Giornata	6° Giornata
14 Novembre 2015 – 6 Febbraio 2016	21 Novembre 2015 – 14 Febbraio 2016	28 Novembre 2015 – 21 Febbraio 2016
Loceri - Andreana Parco Cross Serrenti - Urzulei Lotzorai - Selegas Mediterranea C5 - Ulassai Orrolese - Puri e Forti	Ulassai - Orrolese Selegas - Mediterranea C5 Urzulei - Lotzorai Andreana - Parco Cross Serrenti Puri e Forti - Loceri	Parco Cross Serrenti - Loceri Lotzorai - Andreana Mediterranea C5 - Urzulei Orrolese - Selegas Ulassai - Puri e Forti
7° Giornata	8° Giornata	9° Giornata
5 Dicembre 2015 – 28 Febbraio 2016	12 dicembre 2015 – 5 Marzo 2016	19 dicembre 2015 – 12 Marzo 2016
Selegas - Ulassai Urzulei - Orrolese Andreana - Mediterranea C5 Loceri - Lotzorai Puri e Forti - Parco Cross Serrenti	Lotzorai - Parco Cross Serrenti Mediterranea C5 - Loceri Orrolese - Andreana Ulassai - Urzulei Selegas - Puri e Forti	Urzulei - Selegas Andreana - Ulassai Loceri - Orrolese Parco Cross Serrenti - Mediterranea C5 Puri e Forti – Lotzorai

CALCIO A 5 REGIONALE SERIE C2 2015/2016 GIRONE A

SOCIETA'	Impianto Gioco	Indirizzo Campo	Località Campo	Giorno Gara	Orario Gara	N° Telefono
ATLETICO SESTU	Palazzetto Comunale	Via Dante	Sestu	Venerdì	21.00	Mura Stefano 347 6518355
CALCIO A 5 GONNESA	Palestra Comunale	Via Dettori	Gonnesa	Sabato	16.00	Gianluca Sechi 338 5884838
CARLOFORTE	Campo Comunale	Loc. il Giunco	Carloforte	Sabato	17.00	Arca Stefano 338 9342334
FUTSAL 4 MORI	Palestra Scuole Elementari	Via Lussu	Settimo S. Pietro	Venerdì	21.30	Maiko Montaldo 329 3769958
IS BONUS IS MALUS	Palestra Comunale	Via Trento	Capoterra	Sabato	17.00	Ollargiu Angelo 338 7683349
MONASTIR KOSMOTO	Palestra Comunale	Via Michelangelo	Monastir	Venerdì	20.45	Deidda Alberto 349 5258596
REAL S. VITO	Campo Comunale	Genn' orei	San Vito	Sabato	16.00	Adriano Cireddu 347 0842613
S. SEBASTIANO USSANA	Palestra Comunale	Via Donori	Ussana	Sabato	18.00	Carruale Francesco 347 5146834
SANTADI CALCIO A 5	Palestra Comunale	Via Is Collus	Santadi	Sabato	18.00	Acca Cesare 331 3729740
SIBIOLA SERDIANA	Campo Comunale	S.S. 387 Km. 7	Serdiana	Venerdì	21.00	Pasquale Carta 340 2713576
SOUTH WEST SPORT	Palestra Comunale	Largo Asproni	Portoscuso	Sabato	16.00	Dedola Francesco 340 9487740
TIEDO	Campo Comunale	Via S. Francesco	Capoterra	Venerdì	21.15	Scano Sergio 340 3069765